

# **PELAKSANAAN DAN AKTUALISASI PANCASILA MENUJU TATANAN SOSIAL YANG IDEAL**

**Hayyan ul Haq, SH., LL.M., Ph.D.**

**Law Faculty, Mataram University , and  
Centre for Intellectual Property, Molengraaff Institute for Private Law  
Utrecht University, The Netherlands**

Pesantren Konstitusi, Pelaksanaan dan Aktualisasi Pancasila, Pusdiklat  
Pancasila dan Konstitusi, MKRI, 21 Juni 2016, Cisarua, Bogor, Jawa Barat

# Struktur Presentasi dan Dialog

- HAKEKAT PANCASILA berbasis KESADARAN OTONOM
  - MAKNA ONTOLOGIS
  - MAKNA EPISTEMOLOGIS
  - MAKNA AXIOLOGIS
- SEJARAH PANCASILA DALAM KEHIDUPAN BERNEGARA
  - SEJARAH PEMBENTUKAN PANCASILA
    - BPUPKI
    - PPKI
  - PANCASILA DALAM KONSTITUSI
    - UUD 1945
    - KONSTITUSI RIS
    - DEKRIT PRESIDEN
    - PERUBAHAN UUD 1945

# PEMBADANAN PANCASILA MENUJU TATANAN SOSIAL YANG IDEAL

## – PEMBADANAN PANCASILA

- SEBAGAI SISTEM KEPERCAYAAN
- KEKELUARGAAN SEBAGAI DASAR KEUTUHAN
- SUMBER NILAI BAGI KEHIDUPAN ETIK, MORAL DAN BUDAYA

## – PANCASILA SEBAGAI NORMA DASAR NEGARA (*STAAT FUNDAMENTAL NORM*)

## – PANCASILA AS IDEOLOGI DALAM KEHIDUPAN BERBANGSA DAN BERNEGARA

- PAHAM IDEOLOGI DAN
- IDEOLOGI TERBUKA

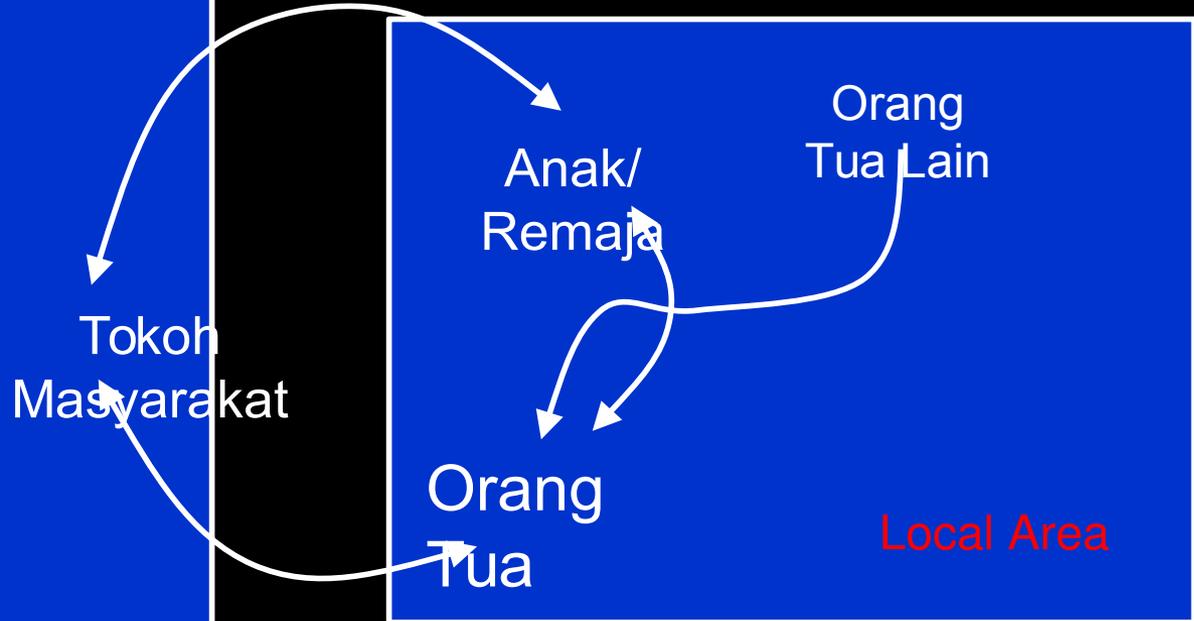
## – PEMBADANAN PANCASILA DALAM REALITAS SOSIAL DAN HUKUM

- Mengeidentifikasi permasalahan kekacauan dalam pengembangan hukum
- Visualisasi Arsitektur Pancasila berbasis Kesadaran Otonom untuk Tatanan Sosial yang Ideal
- Melembagakan dan Membedakan PANCASILA yang berbasis kesadaran otonom pada pengembangan hukum teoritik maupun praktis



**ANCAMAN  
DEMOGRAFIS**

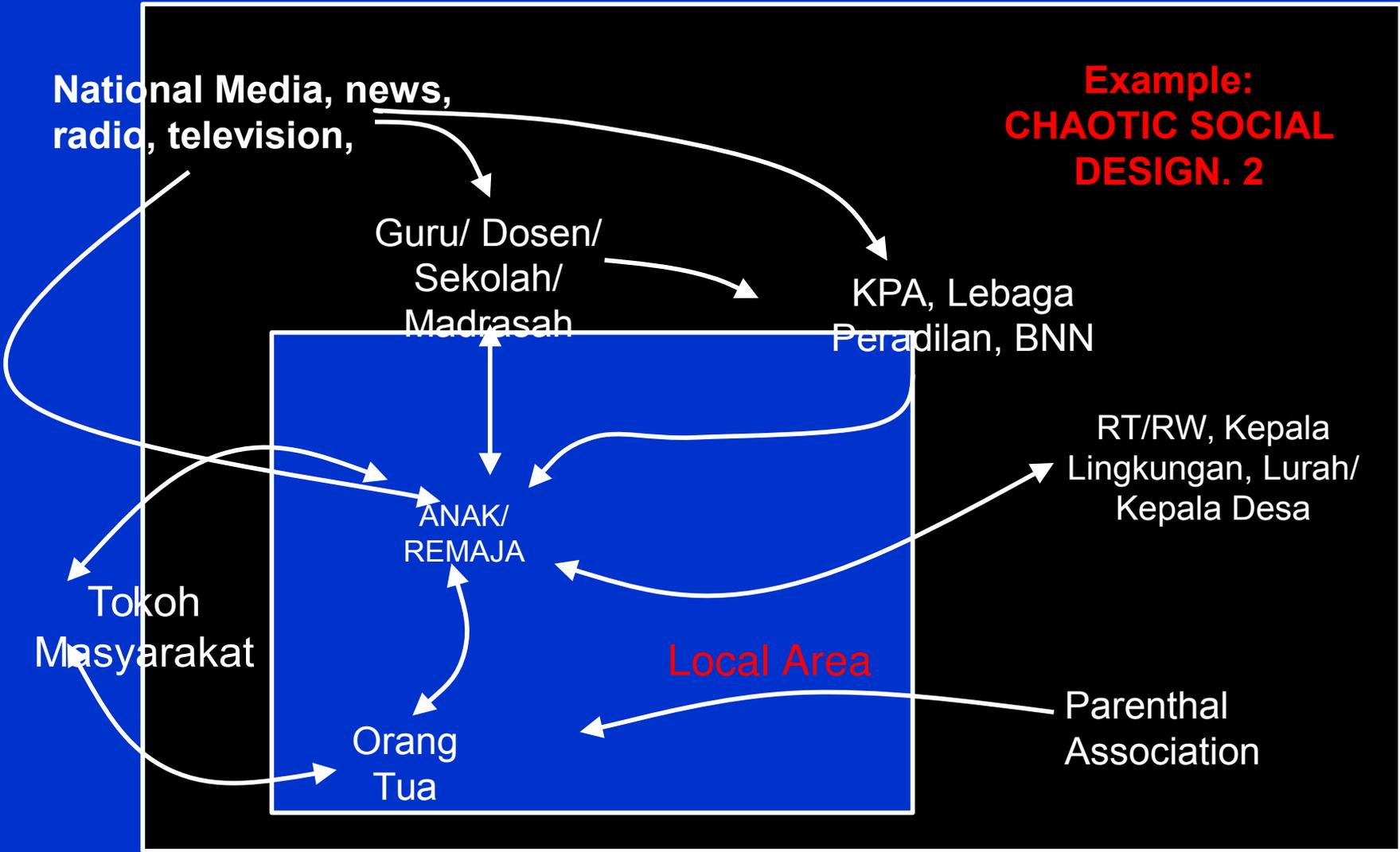
CHAOTIC SOCIAL  
DESIGN 1



National Area

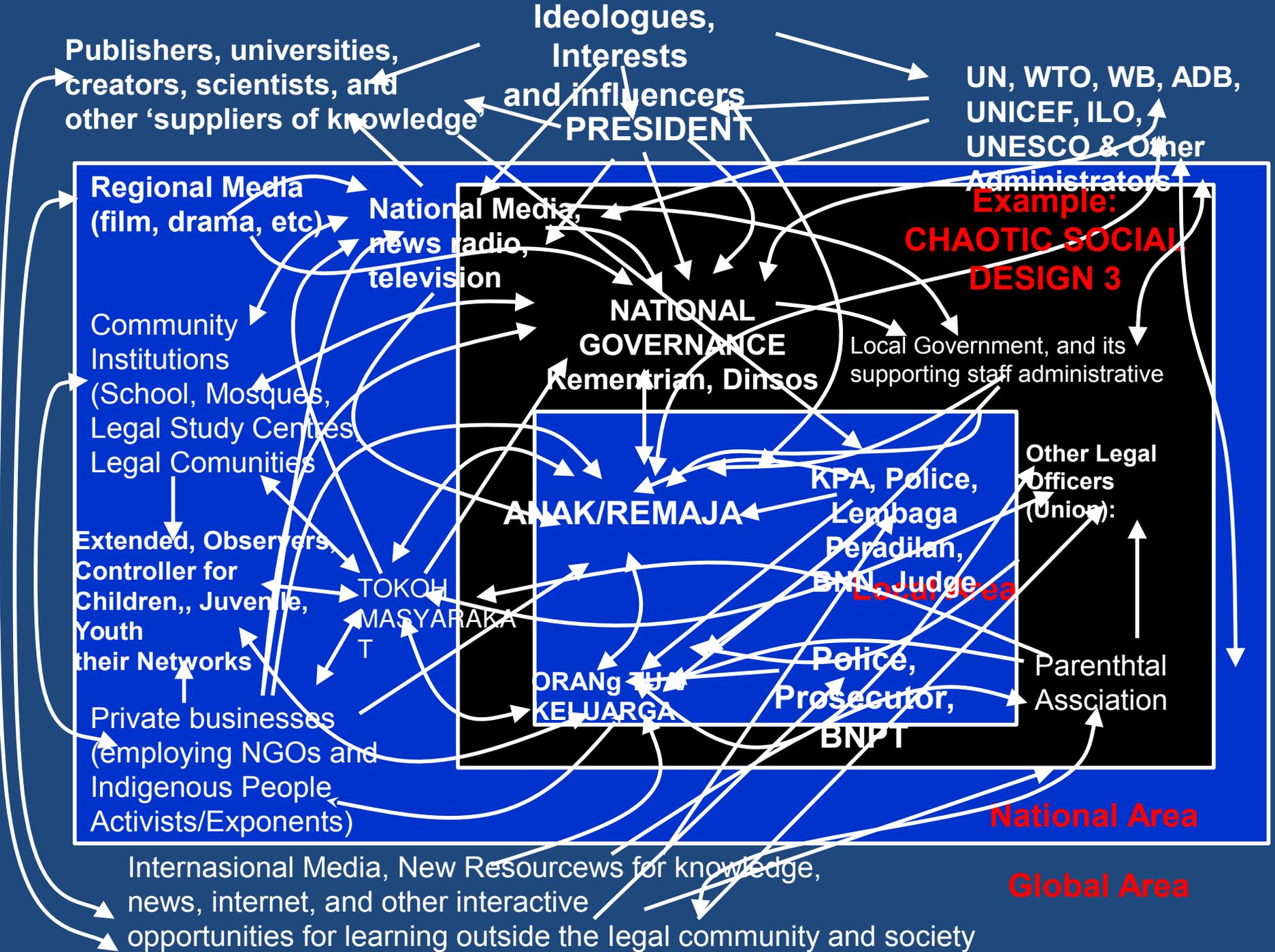
Global Area

**Example:  
CHAOTIC SOCIAL  
DESIGN. 2**

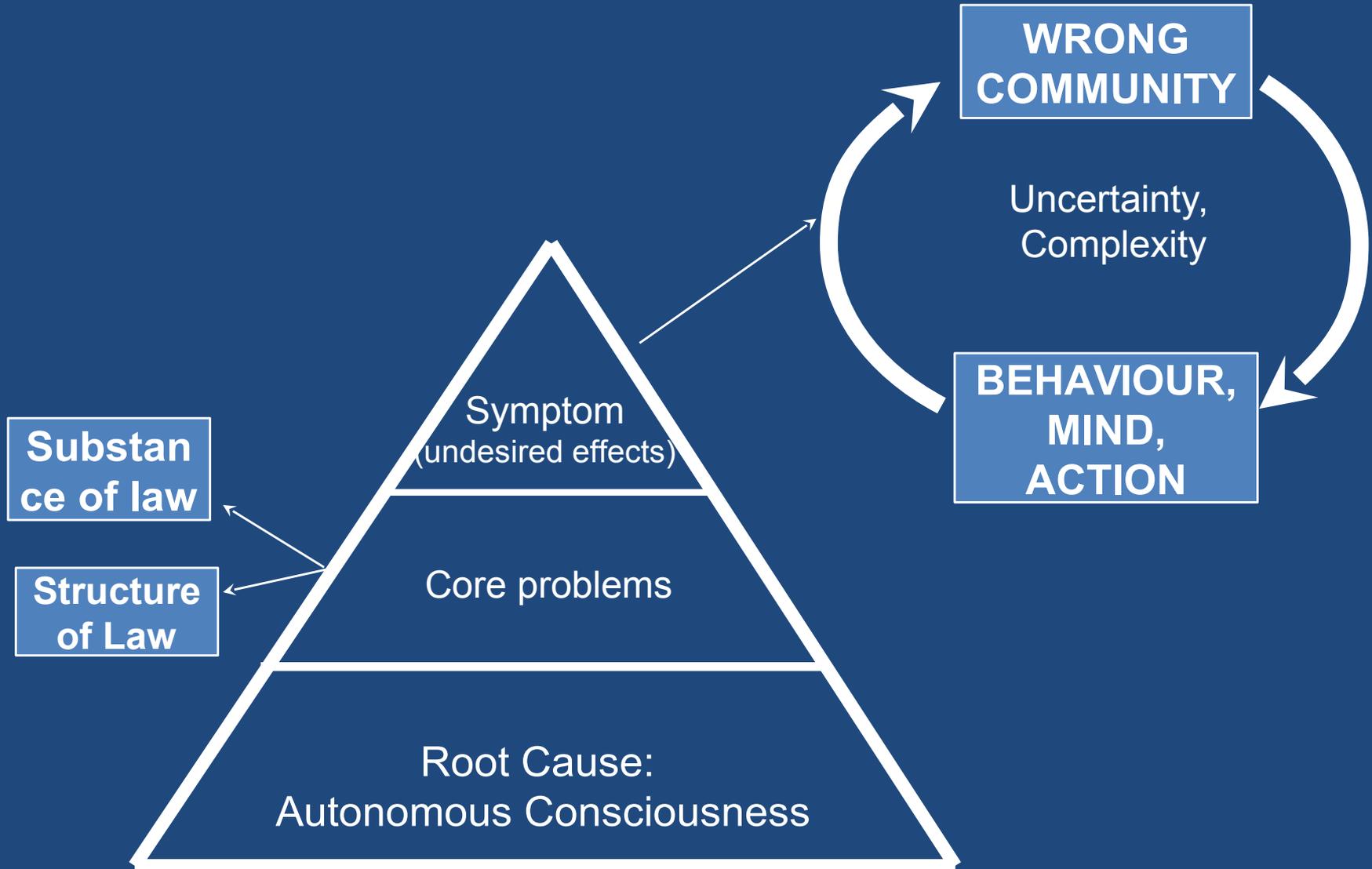


**National Area**

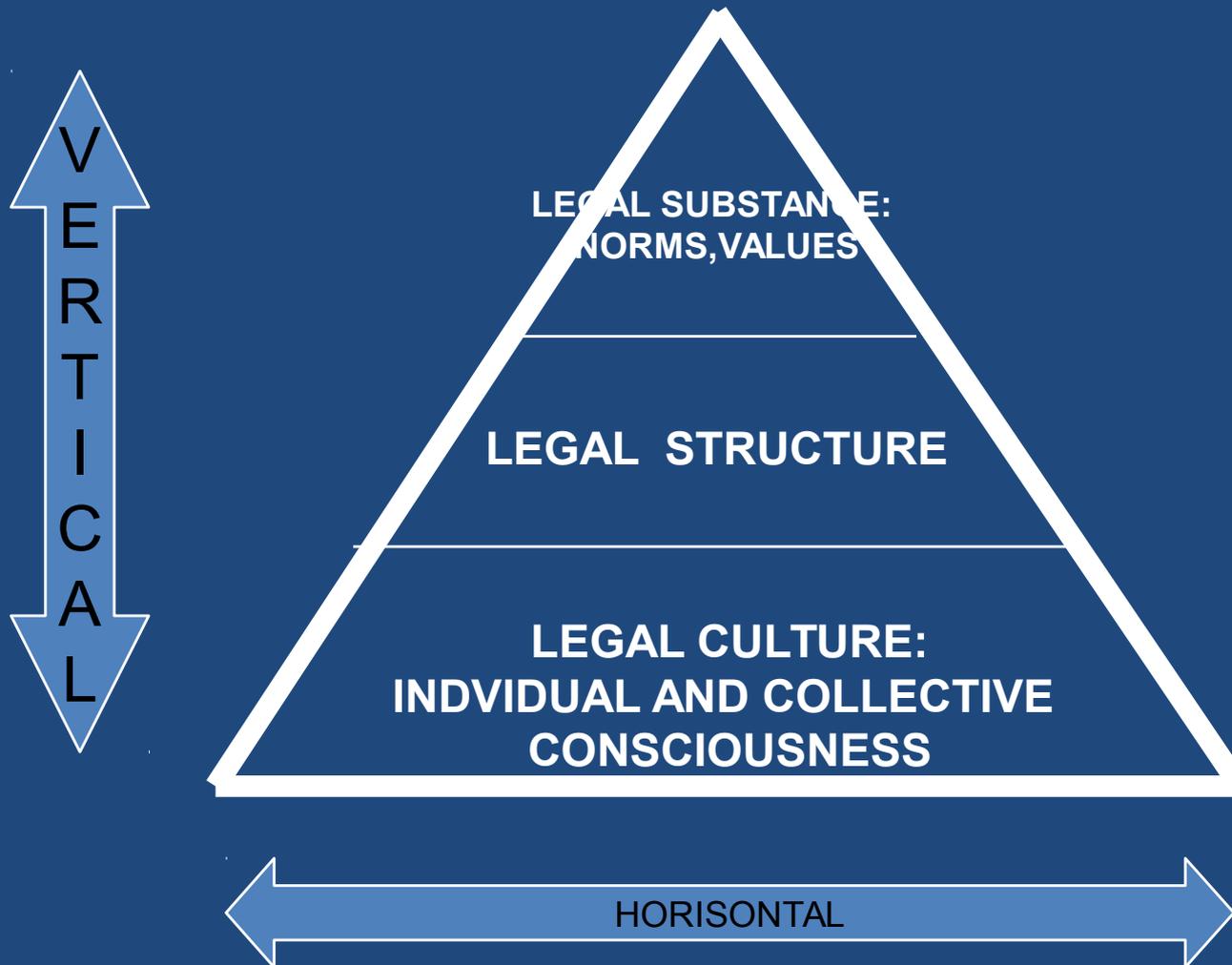
**Global Area**



# Mapping Problems



# Problem Analysis: INCOHERENCY IN LEGAL SYSTEM (Vertical & Horizontal and Internal & external)



# Self Identity: Basic Concept

3. Consciousness Element (Noosphere = C)

3. Self = A + B + C  
C → Values → Norms

2. Life Element (Biosphere = B)

2. Flora and Fauna = A + B

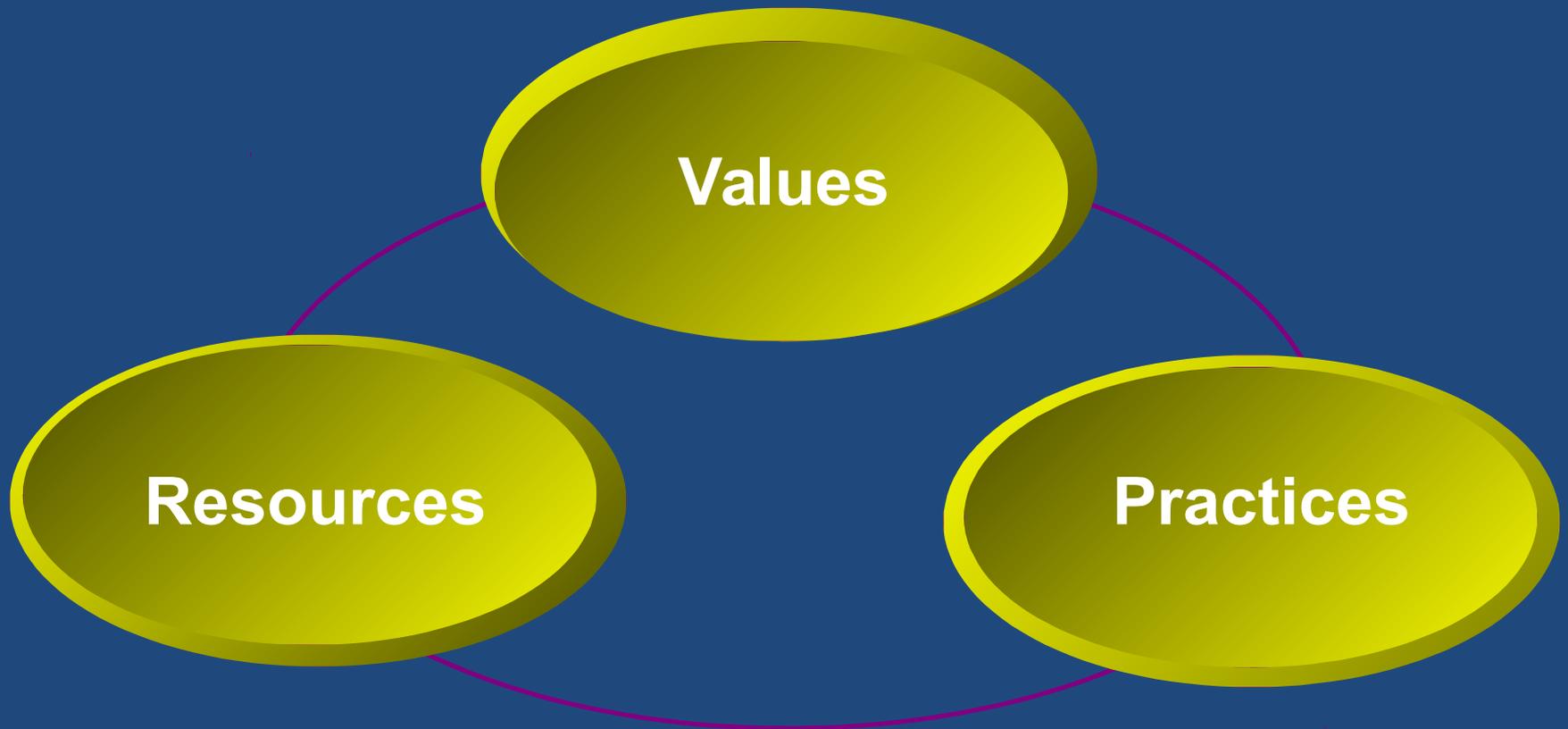
1. Material Element (Physiosphere = A)

1. Material = A

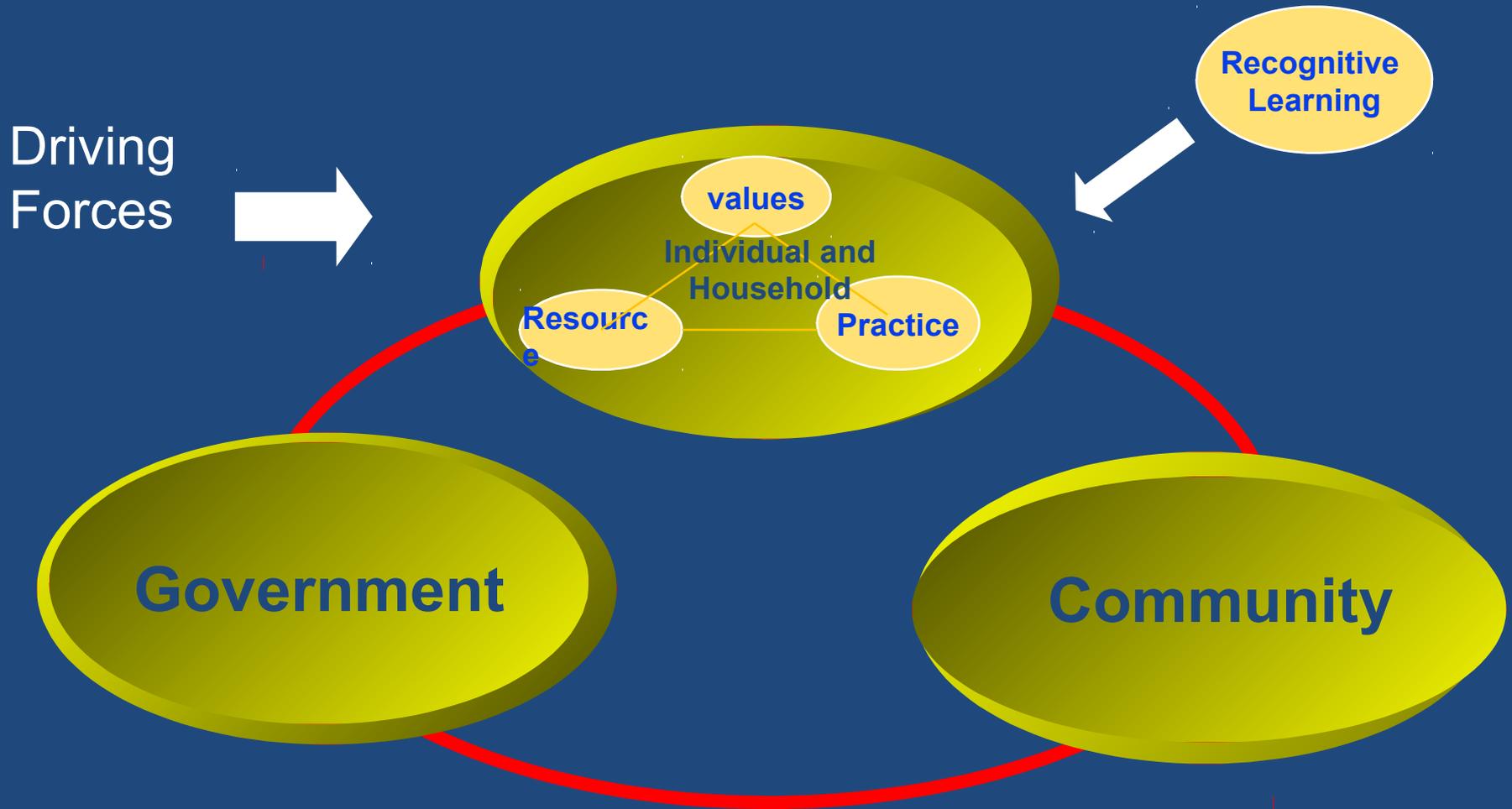
S  
S  
E  
C  
O  
R  
D

D  
E  
G  
R  
E  
E

In Practical Life, we create material and immaterial products through values, practices and resources

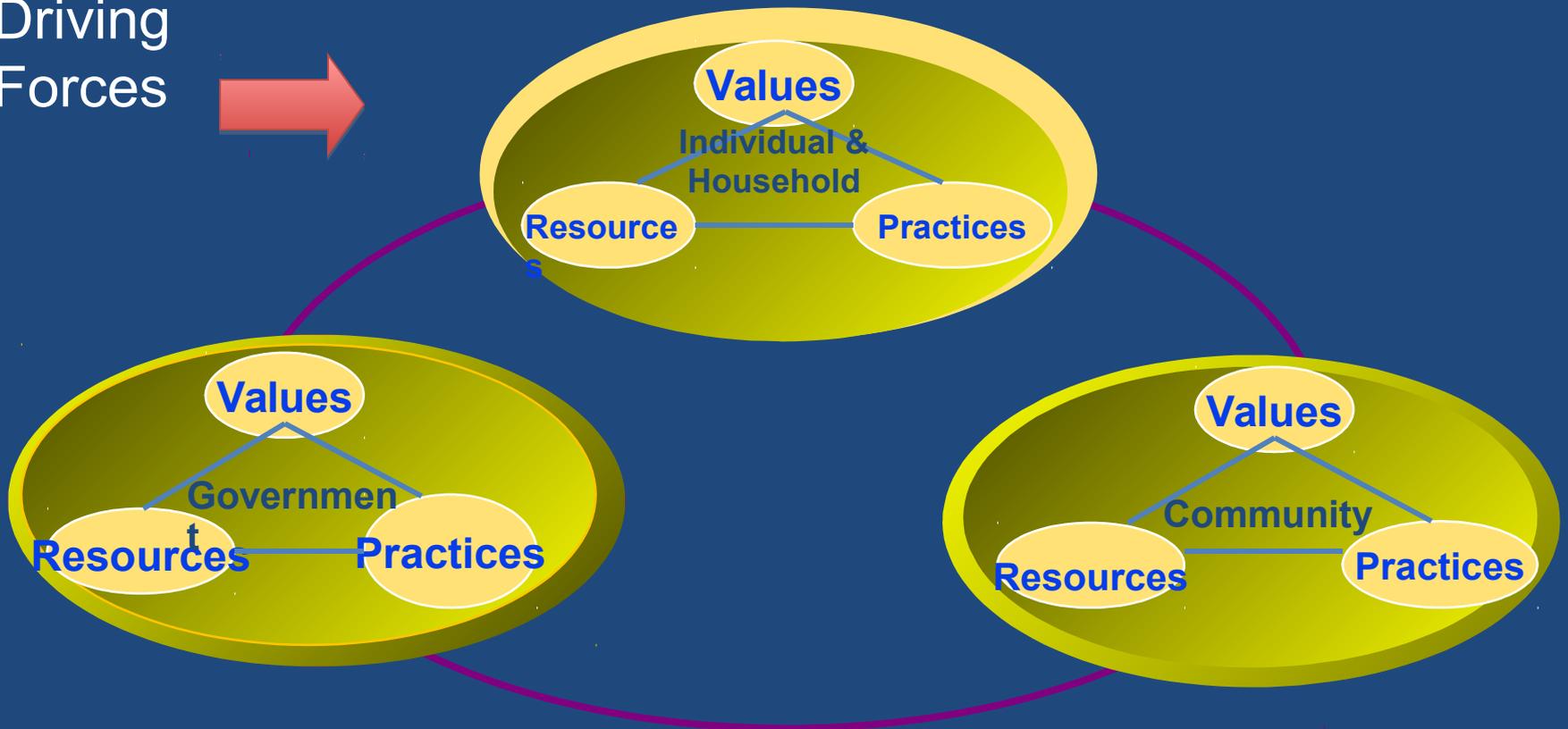


# Values, practices and resources exist in any components of social system



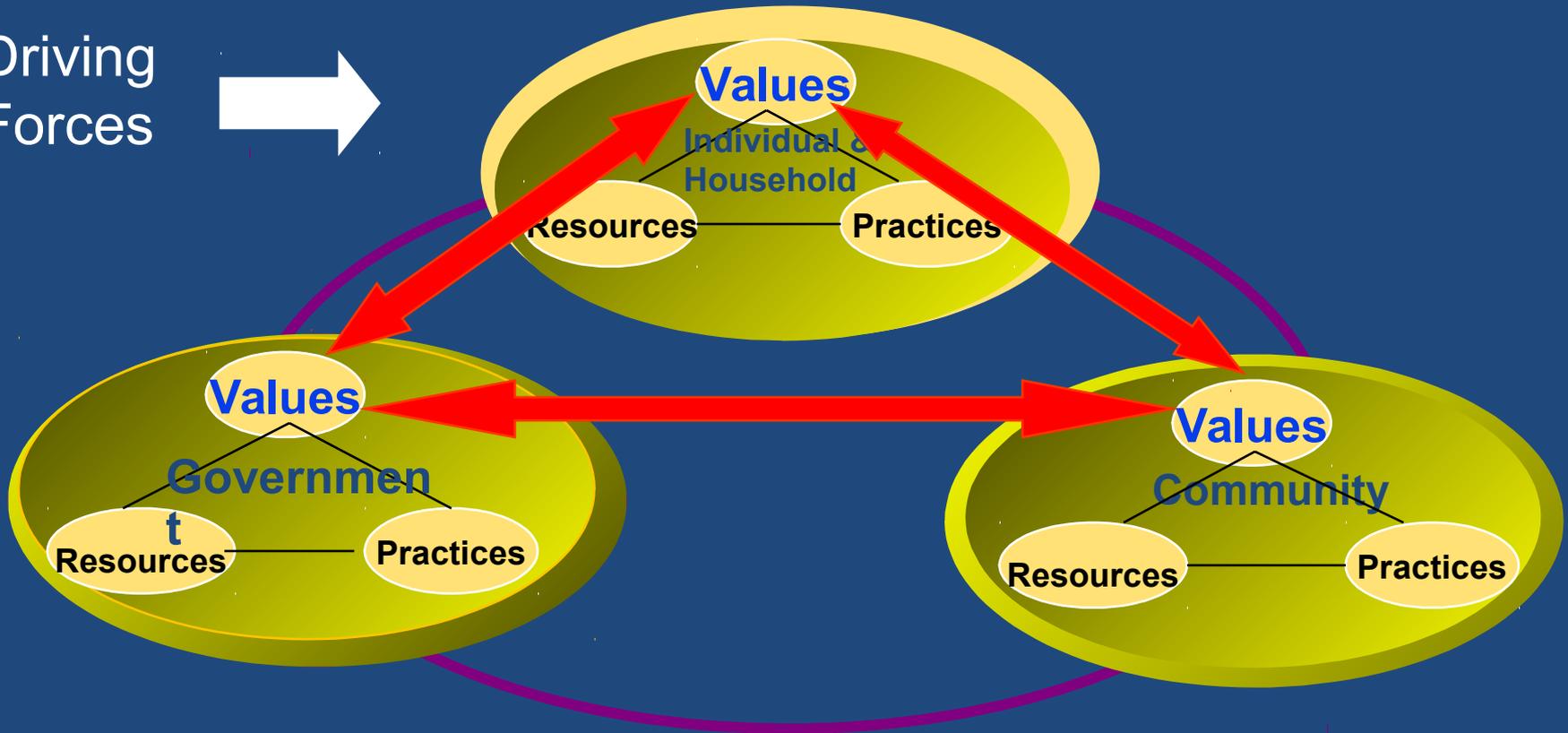
All components of social system work interactively through values, practices and resources

Driving Forces

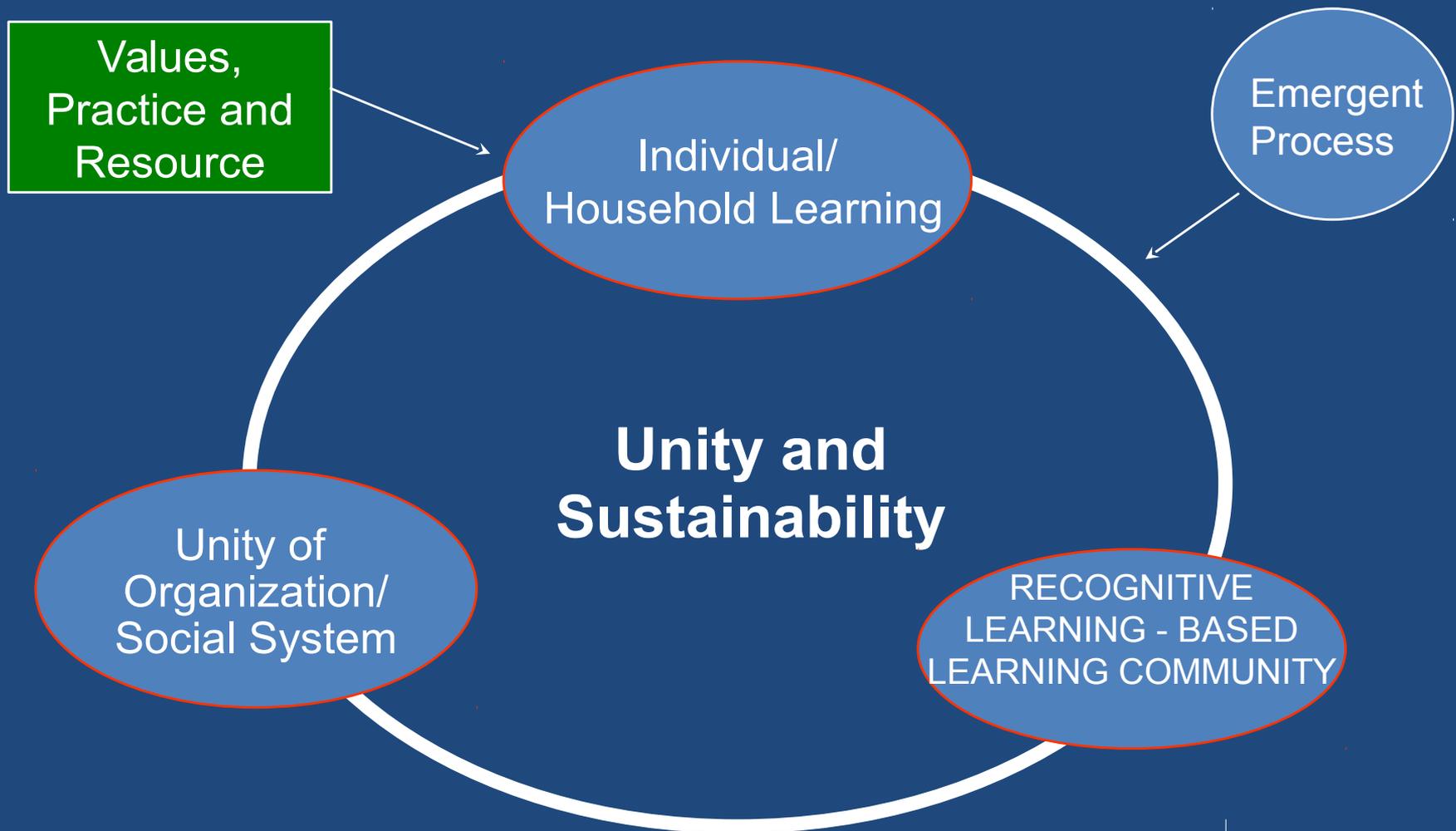


# Values of the three components in Social System must be in coherence (inseparable)

Driving Forces

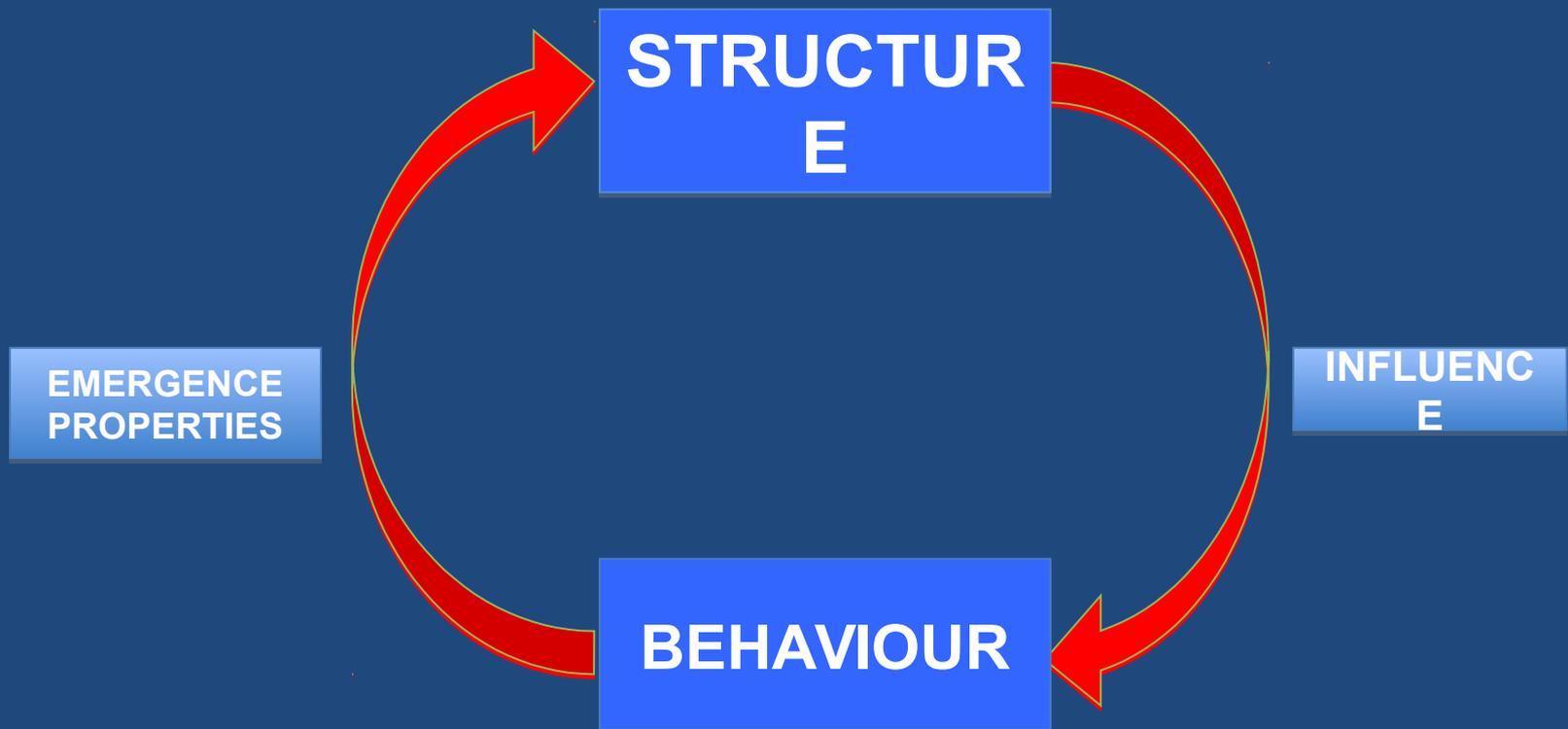


# Mengembangkan Ruang Lingkup Keutuhan dan Keberlanjutan

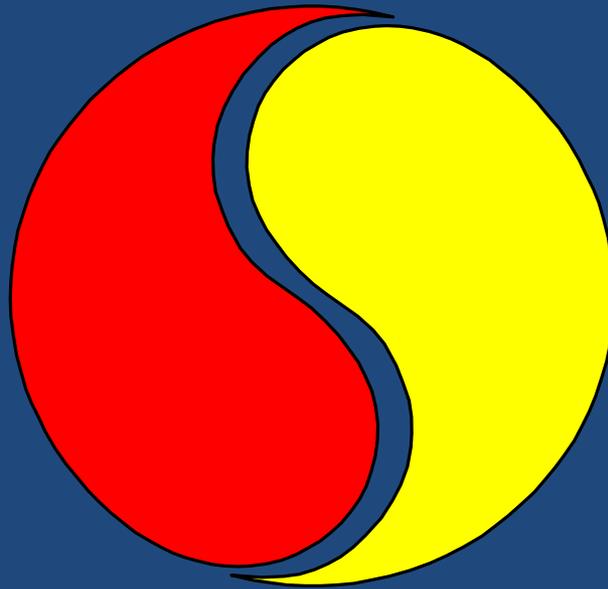


Kerangka Teoritik 1: karakter otonom dan kolektif Character

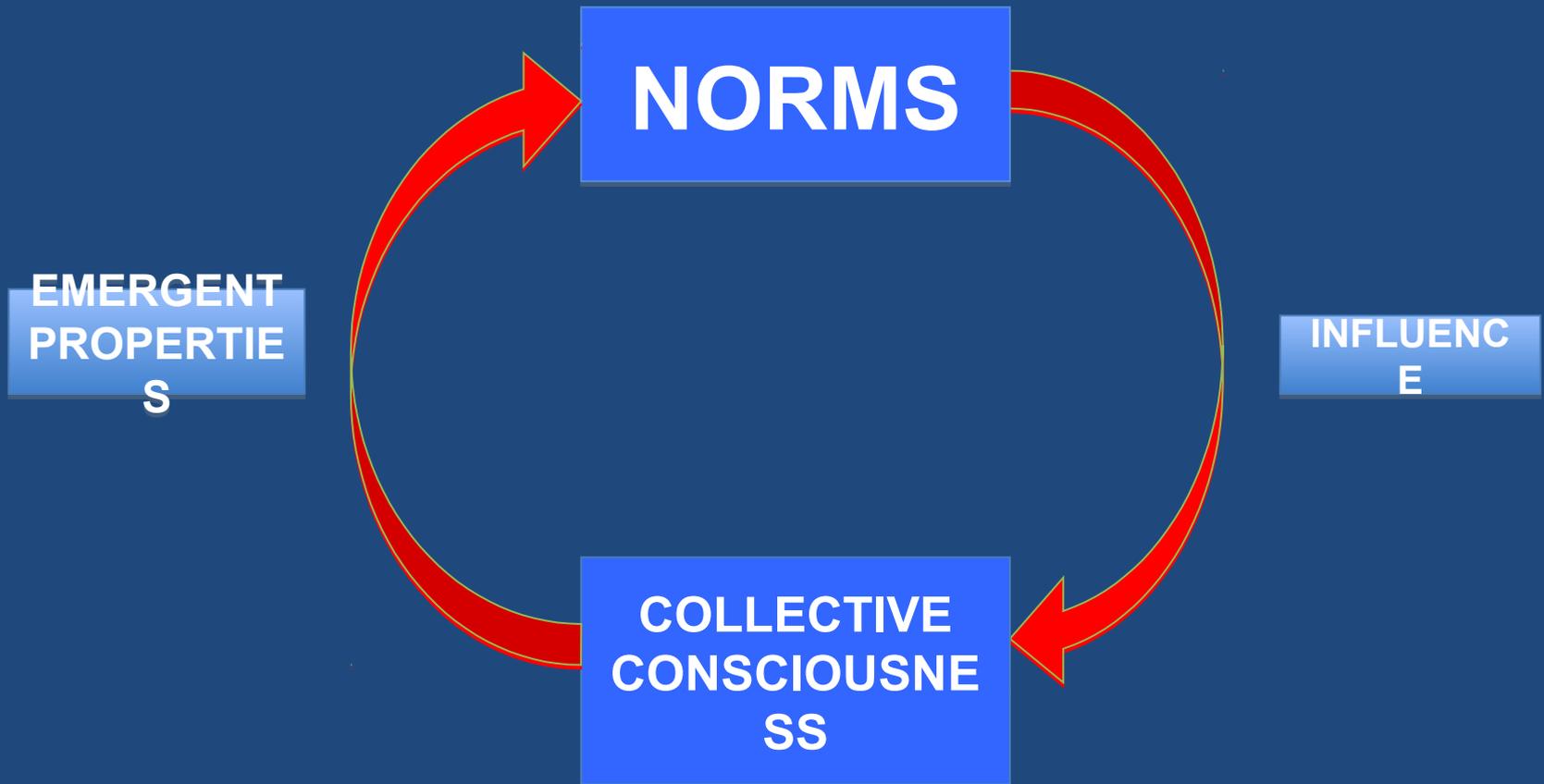
Prinsip Sirkularitas dalam Teori Sistem



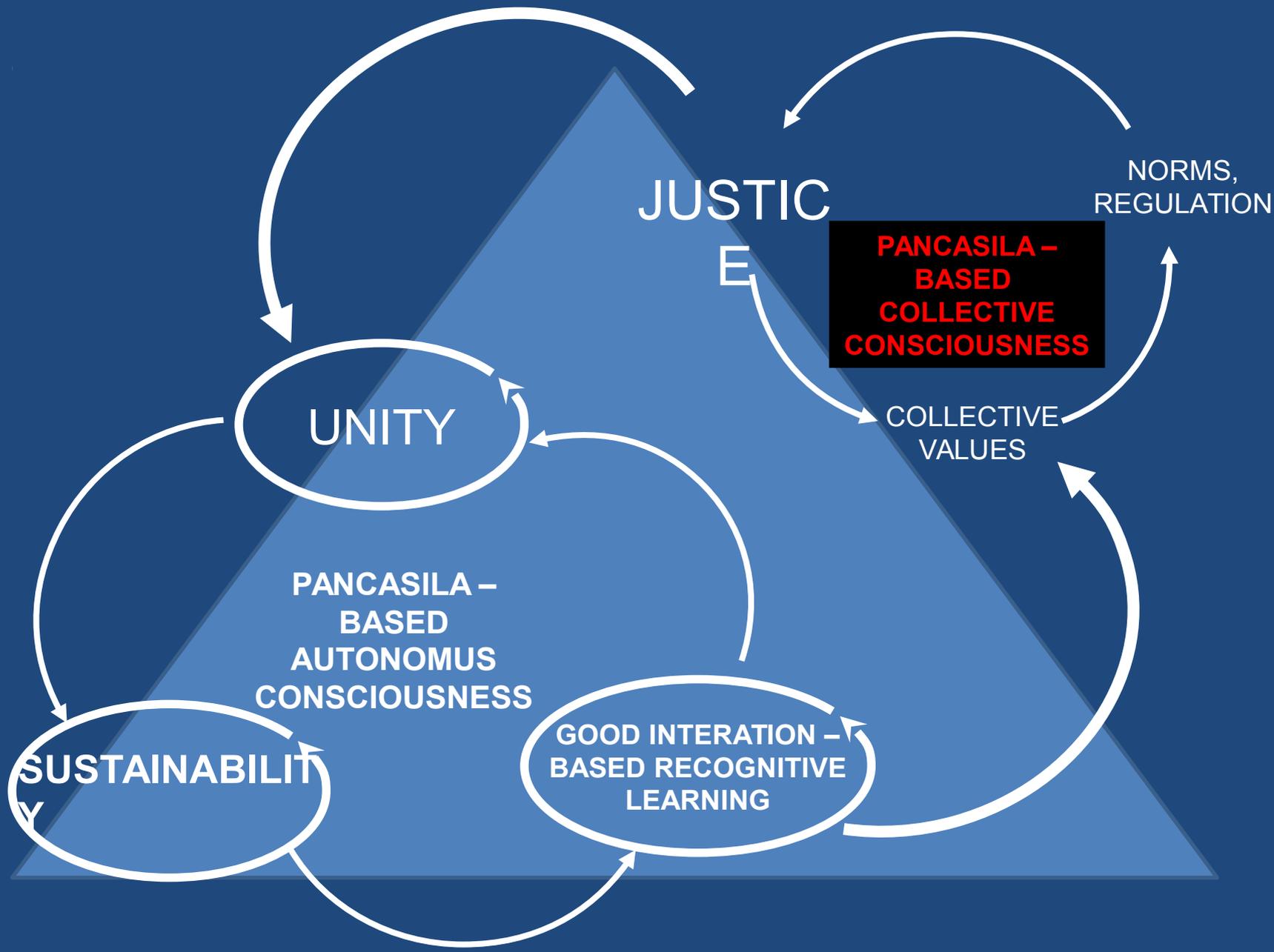
# Kerangka Teori 2



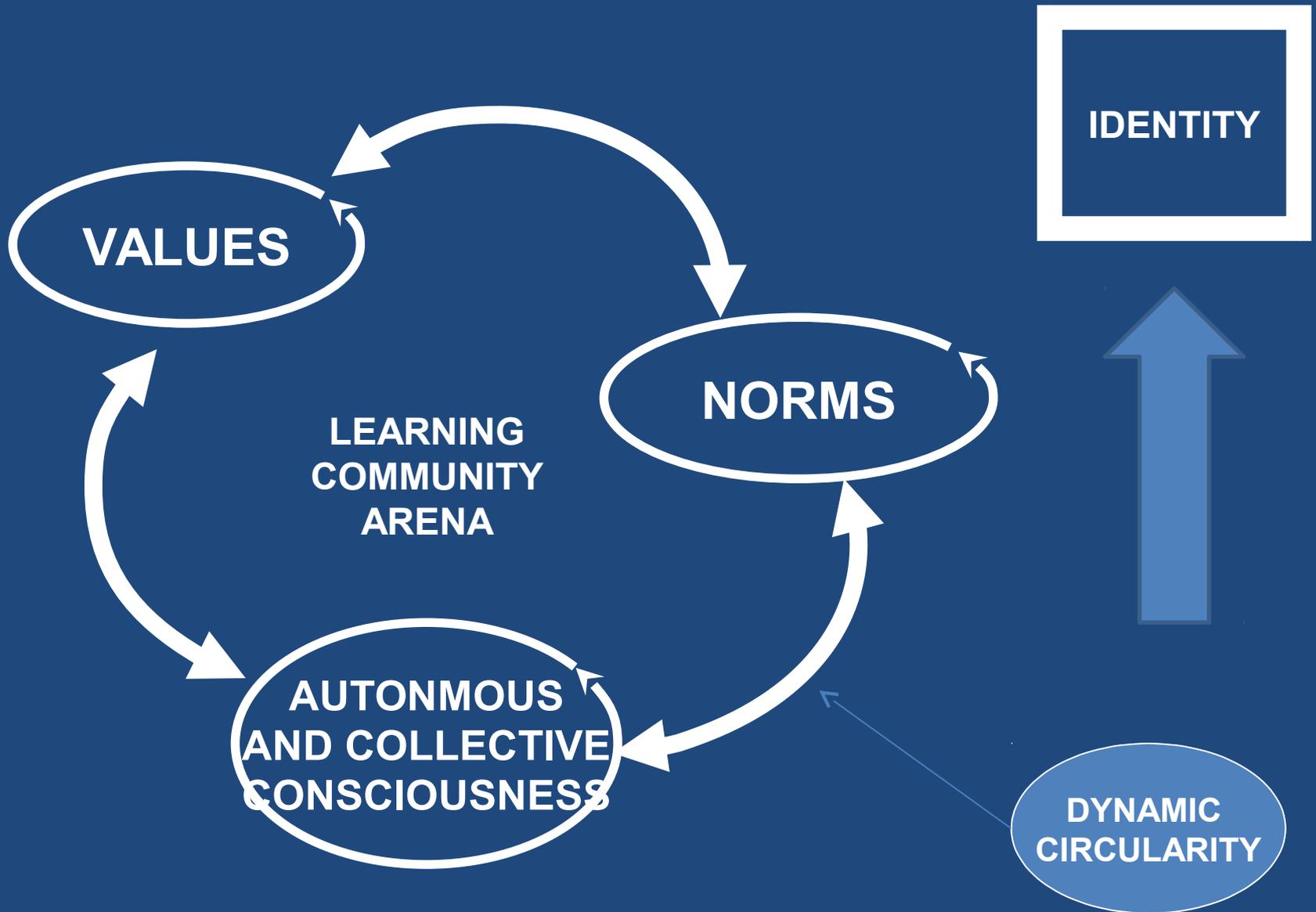
# Kerangka Teori 3: Prinsip Sirkularitas dalam Teori Systems



# ARCHITECTUR PANCASILA BERBASIS KESADARAN OTNOM



# KESADARAN OTONOM, NILAI DAN NORMA



LEARNING  
AS OUR  
DESTINY

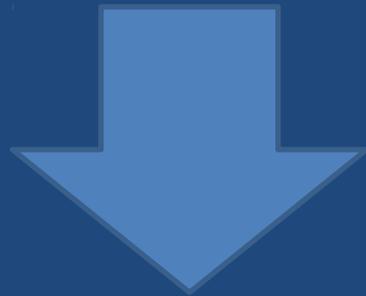
# PEMBELAJARAN

- PEMBELAJARAN BUKAN DITUJUKAN UNTUK MENGAKUISISI INFORMASI DAN PENGETAHUAN SEMATA
- PEMBELAJARAN DITUJUKAN UNTUK PERUBAHAN
- PERUBAHAN DI RANAH NILAI, PRAKTIS DAN SUMBER DAYA

# DETAIL RANAH PERUBAHAN MELALUI PEMBADANAN PANCASILA

- Emotioning: Primary Learning
- Thinking: Mental Model, Shared Vision, Systems thinking
- Acting: Personal Mastery, Team Learning
  
- Identitas personal: baik, benar, dan indah
- Identitas kolektif: muncul dan dipertahankannya unity secara terus menerus

IMPLEMENTASI PRINSIP KETUHANAN  
DALAM KEHIDUPAN BERMASYARAKAT,  
DAN BERORGANISASI, BERBANGSA  
DAN BERNEGARA



**KEIMANAN, KEMULIAAN  
DAN KEYAKINAN**

IMPLEMENTASI PRINSIP KEMANUSIAAN  
DALAM KEHIDUPAN BERMASYARAKAT,  
DAN BERORGANISASI, BERBANGSA  
DAN BERNEGARA



**KEBAIKAN, KEBENARAN  
DAN KEINDAHAN**

IMPLEMENTASI PRINSIP PERSATUAN DALAM  
KEHIDUPAN BERMASYARAKAT, DAN BERORGANISASI



**KEUTUHA  
N**

**IMPLEMENTASI PRINSIP  
MUSYAWARAH –MUFAKAT DALAM  
KEHIDUPAN BERMASYARAKAT, DAN  
BERORGANISASI**



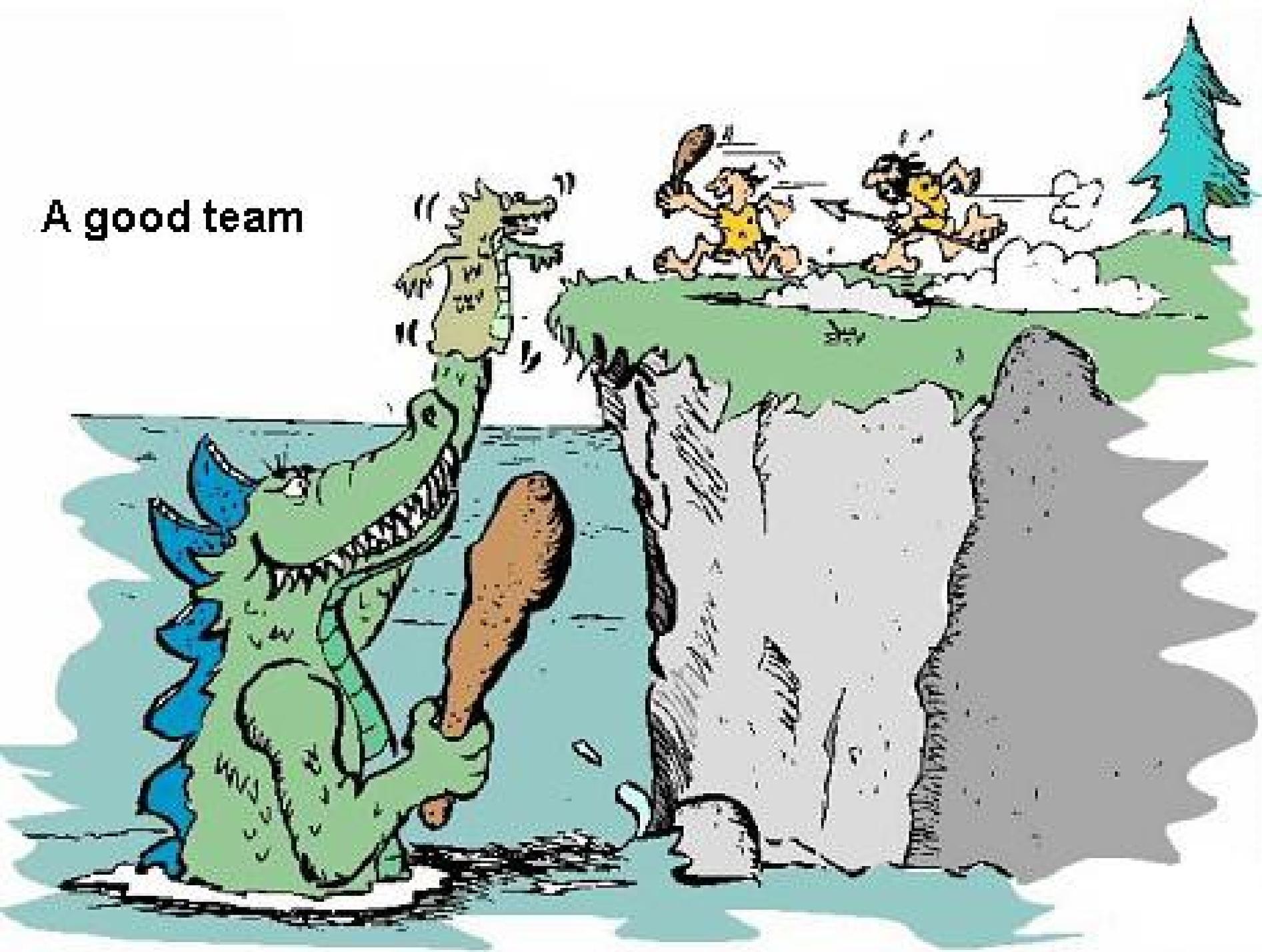
**DIALOG**

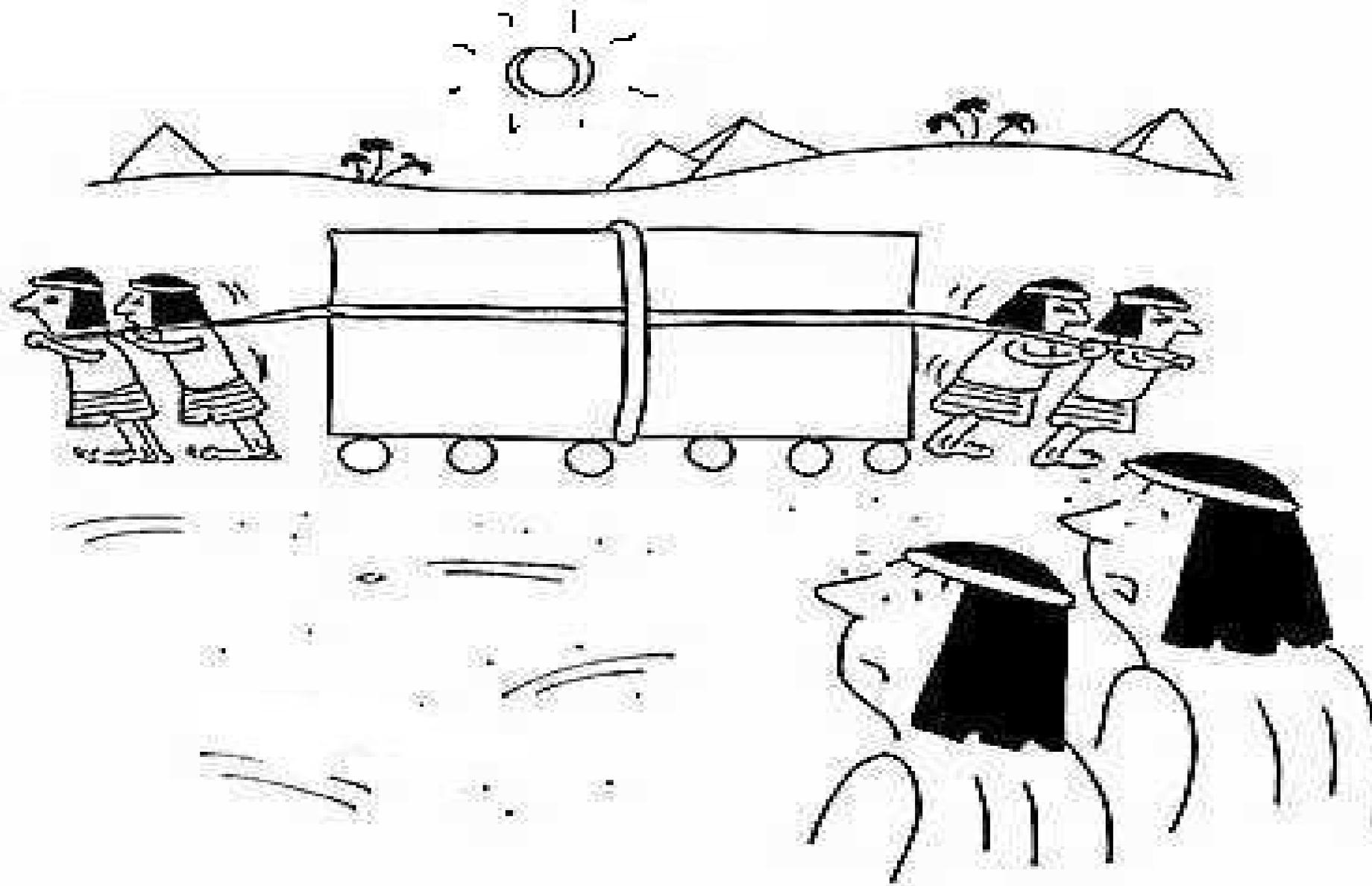
**IMPLEMENTASI PRINSIP KEADILAN  
DALAM KEHIDUPAN BERMASYARAKAT,  
BERORGANISASI, BERBANGSA DAN  
BERNEGARA**



**KESEIMBANGAN, KEUTUHAN  
YANG MENJAMIN  
SUSTAINABILITAS KEHIDUPAN  
BERSAMA**

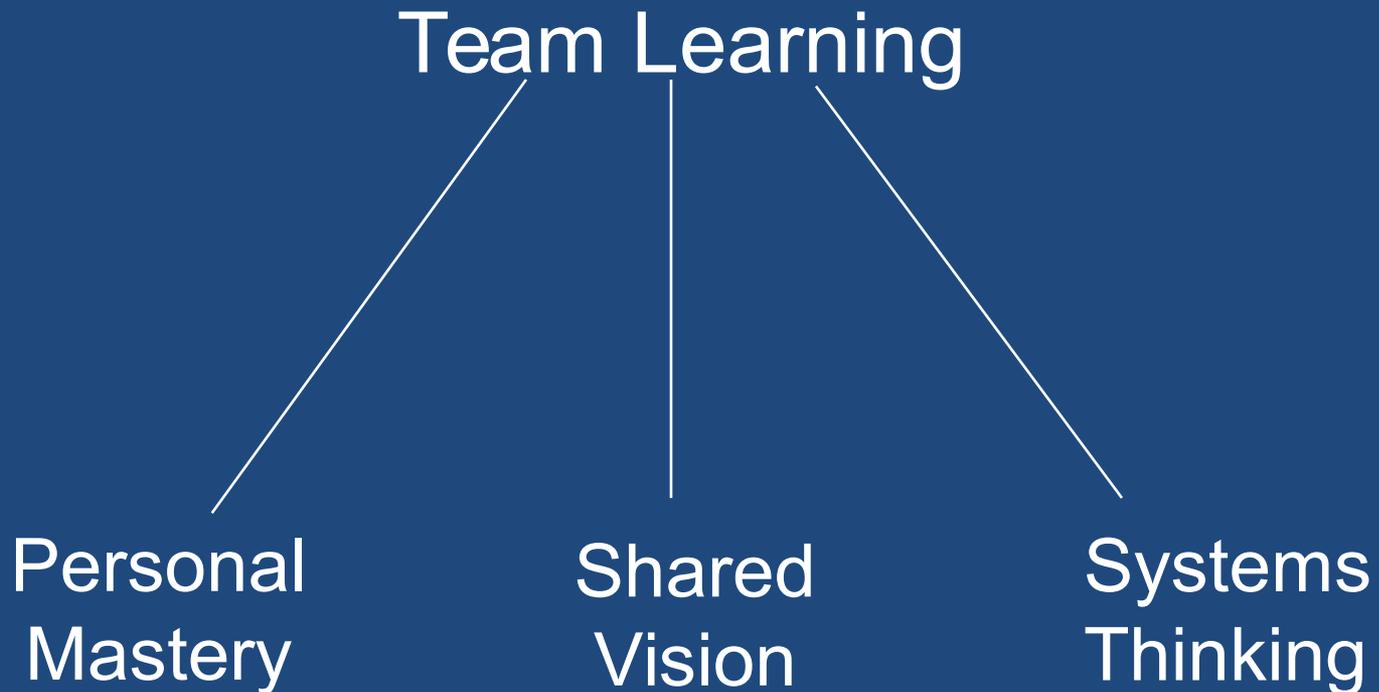
A good team





**Mereka tidak bisa bekerja sebagai tim**

# Ketrampilan yang Mendasari PEMBELAJARAN TEAM





Tegangan kreatif

A white curved arrow points from the right side of the string in the illustration towards the text 'Tegangan kreatif' (Creative tension).

# Visi bersama :

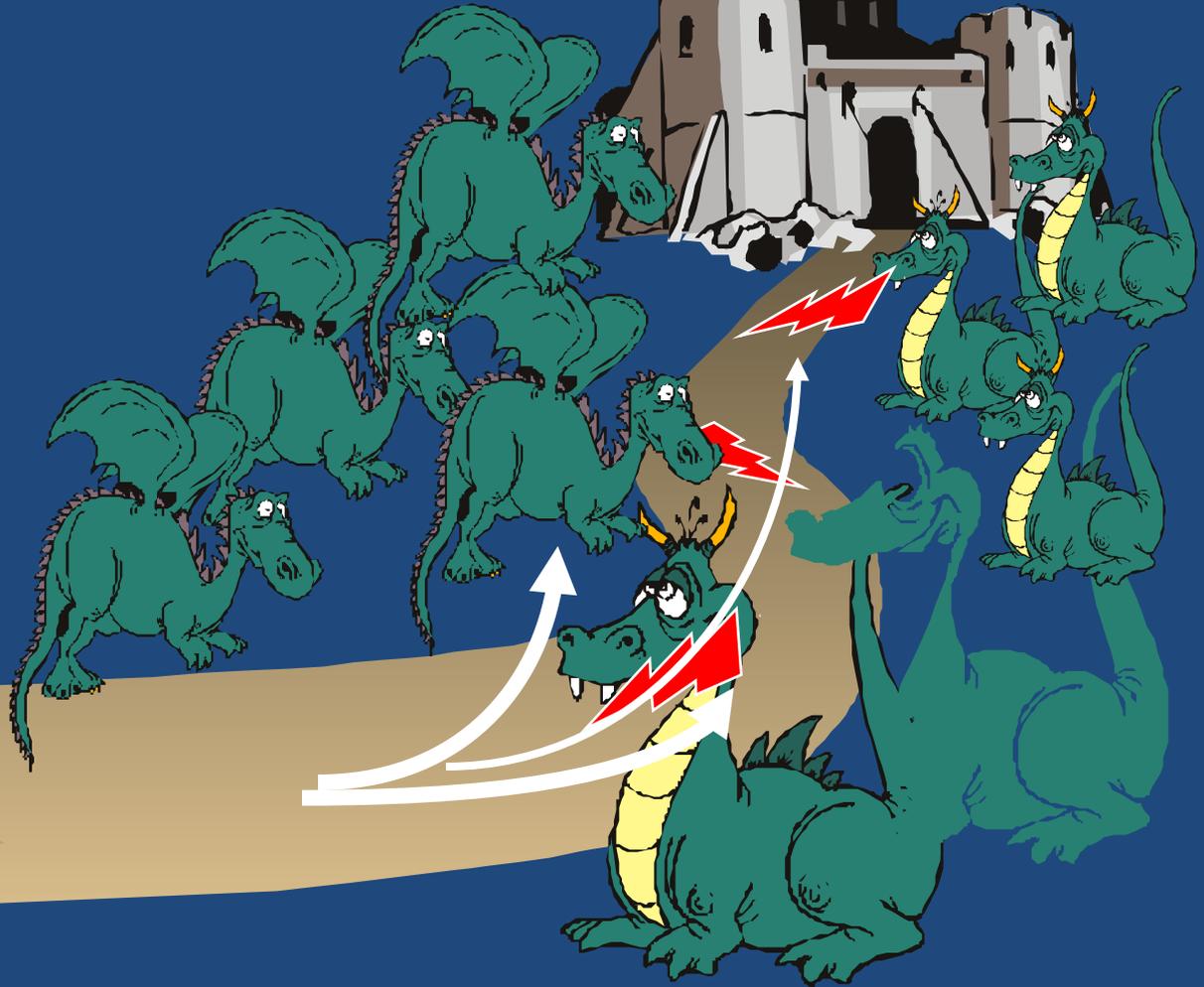
**memungkinkan orang biasa dapat melakukan sesuatu yang luar biasa**

Visi



Strategy

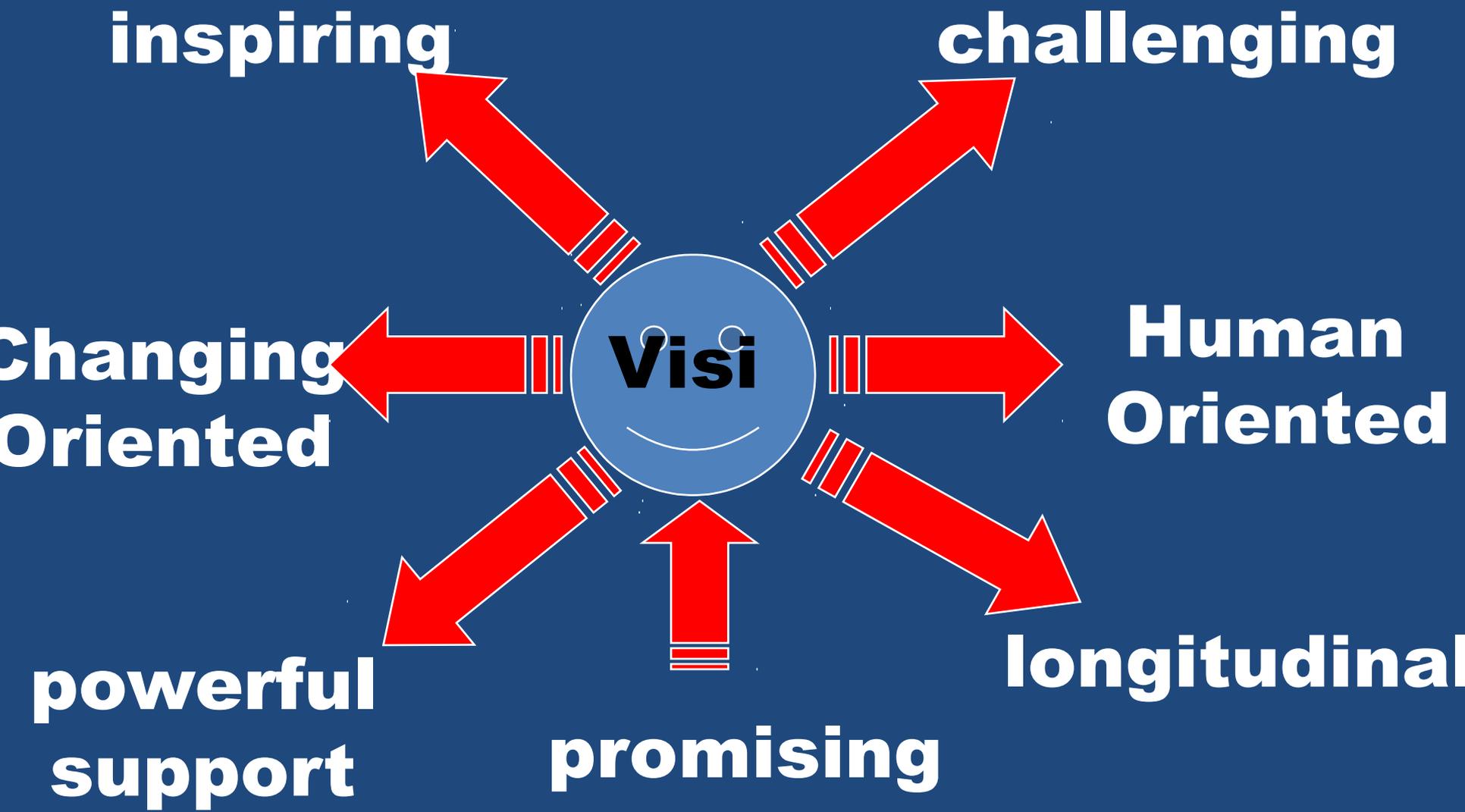
SMART



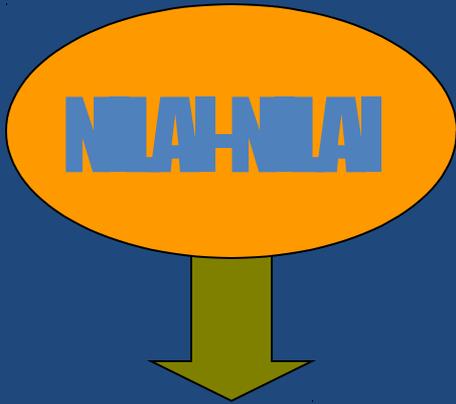
# How (strategy) to Achieve : SMART

- Specific = *Spesifik*
- Measurable = *Terukur*
- Action-oriented = *Berorientasi pada kegiatan*
- Realistic = *Realistis*
- Time bound = *Dalam waktu tertentu*

**PANCASILA sebagai Visi bersama :**

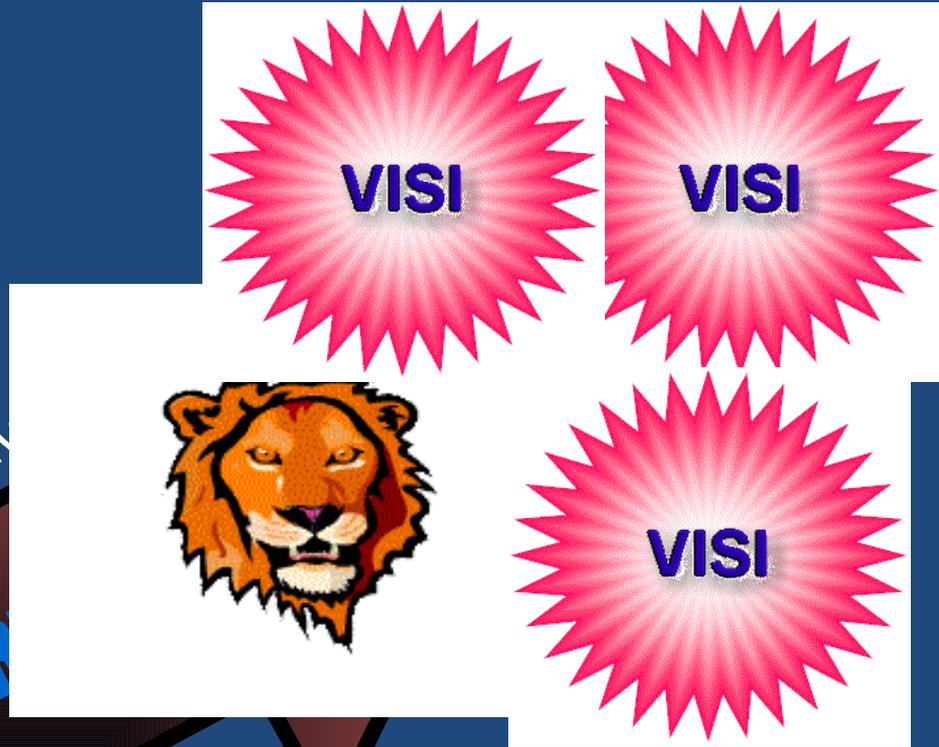


**REALITY**



STRATEGY OBJECTIVE

**SMART**



Upaya-upaya yang harus dilakukan

# Apa yang dapat kita lakukan untuk meningkatkan pembelajaran TEAM?

Kita perlu menguasai :

- Dialog
- Diskusi



# Dialog

- Mengadakan pencarian (eksplorasi) yang bebas dan kreatif terhadap masalah-masalah yang kompleks dan halus, tidak tampak (*subtle*).
- Mendengar secara mendalam
- Mengasuh, memaintain, membangun pandangan orang lain (Suspending of one's views
- Berpikir di luar box (*thinking "out of the box"*)



# Dialog

- Tujuannya bukan untuk menang, namun menjangkau pemahaman yang ada di luar kemampuan masing-masing individu
- Dalam dialog, setiap individu memperoleh wawasan baru-- yang kemungkinan sulit mereka dapatkan jika bekerja secara sendiri-sendiri.
- Dalam dialog, setiap individu menjelajahi persoalan-persoalan yang sulit dan rumit dari berbagai sudut pandang.
- Dialog mengungkap ketidakajegan pikiran kita.

# Tujuan Dialog

- ....mengungkap ketidakajegan pikiran kita. –ada tiga jenis ketidakajegan:
- Pikiran mengingkari bahwa dialog bersifat participatif
  - Pikiran berhenti melacak realitas dan dan berjalan begitu saja seperti sebuah program.
  - Pikiran membentuk acuan baku sendiri untuk memperbaiki masalah.

# Dialog

- Tahap 1 – Instabilitas kelompok
  - Tahap 2 – Instabilitas dalam kelompok
  - Tahap 3 – Pencarian dalam kelompok
  - Tahap 4 – Kreatifitas dalam kelompok
- 
- Peter Senge, The Fifth Discipline

## Ilustrasi: Instabilitas kelompok



**Struktur organisasi itu sangat sederhana: Kita yang bekerja, mereka yang mendapat nama.**

# Instabilitas dalam kelompok

Kebiasaan buruk seorang pemimpin adalah.....

Ketika mendapat....

- tanggung jawab, ia bingung
- kesulitan, ia mendelegasi kannya
- ragu-ragu, ia menggerutu



# Ilustrasi: Pencarian dalam kelompok



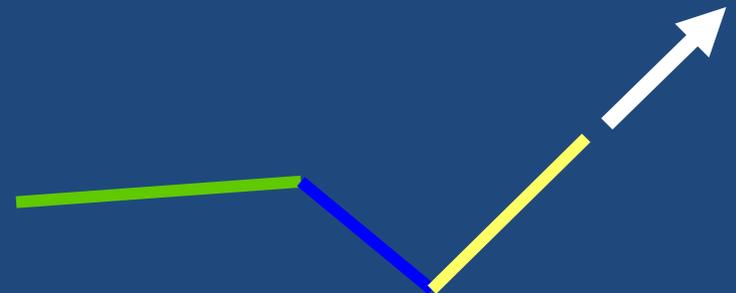
**Saya ingin anda menyumbangkan ide-ide anda sehingga kita bisa bekerja sebagai satu tim yang tangguh, dan... ide tsb. kita wujudkan dengan cara saya.**

# Ilustrasi: Kreatifitas dalam kelompok



# Tahapan Perkembangan Tim

- Tahap 1 - Orientasi
- tahap 2 - Ketidakpuasan
- Tahap 3 - Integrasi
- Tahap 4 - Produksi



- Ken Blanchard, et.al., [The One Minute Manager Builds High Performing Teams](#)

# Orientasi

1. Hasrat cukup tinggi
2. Harapan muluk yang seringkali tidak realistis
3. Kurangnya kejelasan tentang tujuan, norma, nilai, peran, sasaran, struktur
4. Pengujian wilayah batas  
**Issue** – Kebahagiaan Pribadi, keberterimaan, dan kepercayaan (*trust*)



**Saya rasa apa yang baik buat  
saya selalu baik untuk tim saya.**

# Ketidakpuasan

1. Kesenjangan antara harapan dan kenyataan
2. Kebingungan dan frustrasi di seputar peran dan sasaran, tujuan.
3. Perasaan tidak mampu, bingung, kurang percaya

Issues – Kekuasaan, pengawasan kepercayaan



# Integrasi

1. Meningkatnya kejelasan dan komitmen terhadap peran, tujuan, tugas dan struktur
  2. Bertumbuhnya kepercayaan, kesatuan, keselarasan, sikap menghormati.
  3. Memahami dan menghargai perbedaan
- Issue – Berbagi pengawasan (*sharing of control*),  
pengelakan konflik (*conflict avoidance*)



# Produksi

1. Tujuan, peran, dan nilai yang jelas
2. Memberdayakan budaya tim
3. Fleksibilitas, semangat yang tinggi
4. Produktifitas yang optimal dan standard yang tinggi

Issue – Tantangan baru, pertumbuhan dan pembelajaran yang terus berlanjut

# The Star Performer May be Good



Michael  
erickson  
4/98

# But a Team is ALWAYS Best

# Membangun Interaksi yang Simetris: Langkah Awal

- Membangun kepercayaan (trust)
- Menerima orang lain tanpa syarat

# Membangun Trust (1)

- Trust (kepercayaan) adalah syarat munculnya dialog jujur dengan penuh keterbukaan
- Filosofi:
  - constructed world
  - shared constructed world/shared meaning

# Membangun Trust (2)

- Perhatian/fokus
- Kepedulian yang tulus untuk memahami gagasan orang lain
- Motif terselubung (niat dan ekspresi tidak konsisten)
- Memanfaatkan posisi untuk keuntungan diri

# Membangun Trust (3)

- Mendengarkan dengan penuh empati

## **Mendengarkan:**

“memberikan perhatian yang mendalam dan tulus--- dengan mata yang terbuka dan *melihat*, dengan pikiran yang terbuka dan *belajar*, serta dengan hati yang terbuka dan *merasa*” (Cooper and Sawaf, 97)

- *Dimulai dari diri: membangun kemampuan mendengarkan*

# Mendengarkan

- Prinsip: partisipasi (tetapi tidak ketika kita ingin “langsung” berkontribusi secara verbal)
- Theory-based: harus dilakukan terus menerus
- Pembelajaran di ranah relasional

# Membangun Trust (4)

- Belajar memahami jalan pikiran pembicara (kita terbiasa mengikuti jalan pikiran sendiri)
- Menahan memberikan value judgment
- Mengeksplisitkan asumsi-asumsi
- Membangun shared meaning
- Belajar bertindak sesuai shared meaning

# Dari Trust ke Cerdas

- Dialog” memungkinkan kelompok “becomes open to the flow of a larger intelligence” (David Bohm)

# Kontribusi Bohm:

- Thought atau pikiran sebagaimana besar adalah fenomena kolektif
- Ada analogi antara “the collective properties of electrons” dengan cara kerja pikiran kita
- Fikiran secara terisolasi umumnya tidak koheren dan bersifat konterproduktif
- Fikiran adalah fenomena sistemik yang muncul akibat bagaimana kita berinteraksi (verbal) dengan sesama

# Dialog (1)

- Kekuatan dialog terletak pada sinergi yang dihajatkan
- Tidak ada sinergi tanpa adanya **pemahaman** yang memadai tentang perspektif pembicara
- Kemenangan adalah tujuan dari diskusi— bagaimana agar ide kita diterima kelompok--- bukan tujuan dari dialog

# Dialog (2)

- Dialog tidak bertujuan untuk menang, tetapi untuk mendapatkan pemahaman yang melampaui pemahaman setiap orang
- Dalam dialog, masing-masing mendapatkan insights yang tidak dapat dicapai oleh individu bila ia berfikir sendiri
- Dalam dialog, individu menggali isu-isu kompleks dari berbagai sudut pandang
- Dialogue reveals the incoherence in our thought

# Dialog (3)

- To reveal the incoherence in our thought--  
three types of incoherence
- Thought denies that it is participative
- Thought stops tracking reality and just goes,  
like a program
  - We misperceive the thoughts as our own, because we fail to see the stream of collective thinking from which they arise
- Thought establishes its own standard of reference for fixing problems

# Incoherent thought

- We become trapped in the theater of our thoughts
- Dialogue is a way of helping people to “see the representative and participative nature of thought”
- In dialogue, people become observers of their own thinking

# Dialog, Kolega, dan Hirarki (1)

- Hilangkan kebiasaan untuk harus didengar
- Hilangkan kebiasaan menjadi pengikut ide orang lain
- Belajar agar membuat Dialog menjadi menyenangkan—bermain dengan ide, mengevaluasi dan mengujinya

# Dialog, Kolega, dan Hirarki (2)

- Pandanglah lawan sebagai kolega yang memiliki pandangan yang berbeda
- Dalam dialog, perbedaan pendapat dilihat sebagai sarana untuk menemukan pandangan yang baru bersama
- Hierarchy is antithetical to dialogue

# The Missing Link: Practice

- Learning teams learn how to learn together
- Team skills are more challenging to develop than individual skills
- Learning teams need practice fields

# Learning How to Practice

- 1) Practicing dialogue
- 2) Creating learning laboratories
- Belajar bukan sekedar akuisisi informasi, ia adalah sebuah transformasi hidup bersama. Transformasi dalam proses melakukan sesuatu bersama dengan orang lain.
- Bila kita belajar mendengar, ia akan menjadi mitra kita.

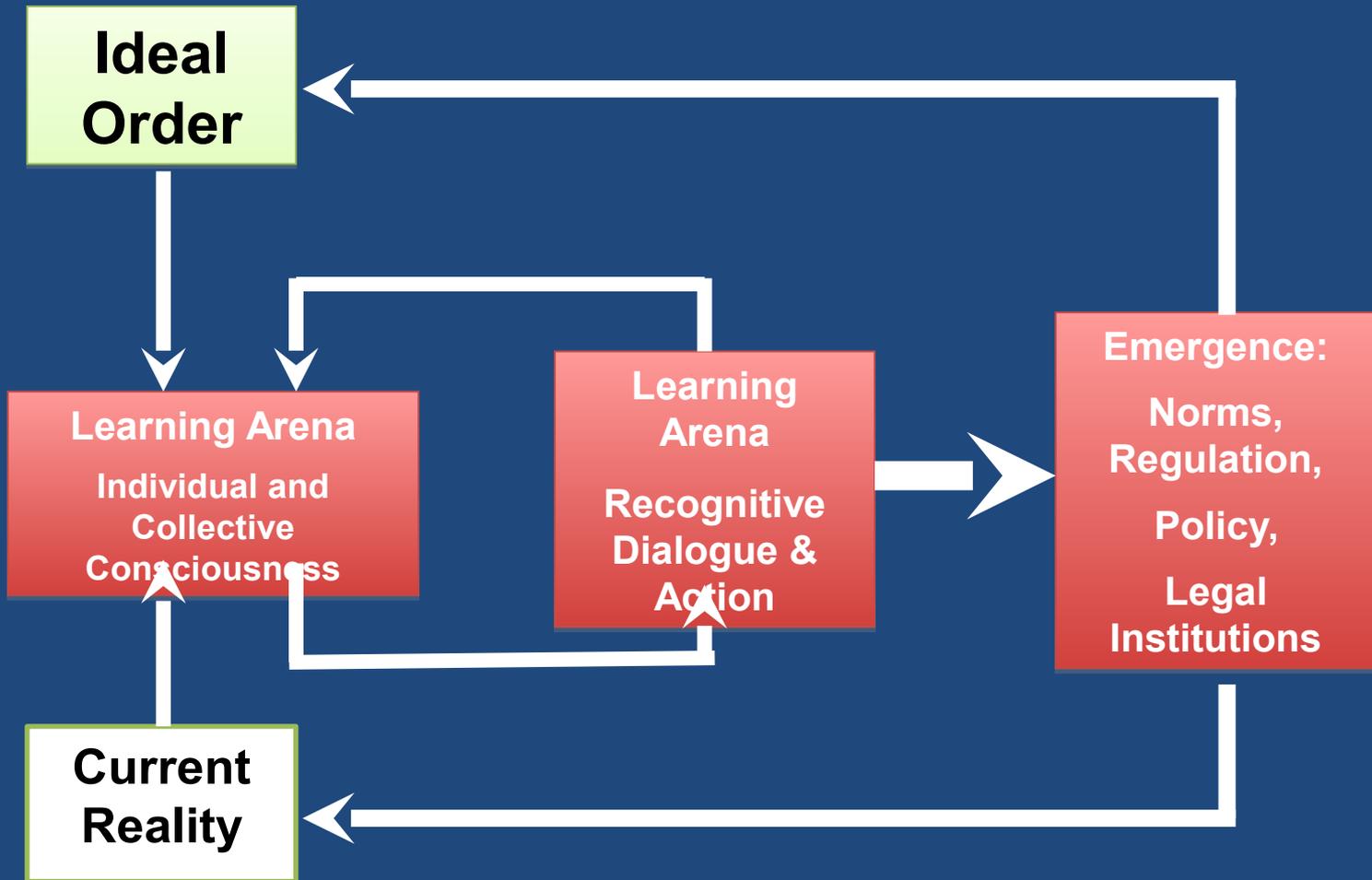
# Pembelajaran yang Terstruktur

- Core group sebagai inkubator ide tempat mempraktikkan teori
- Digerakkan oleh komitmen, bukan oleh otoritas (learning driven)
- Virtuous reinforcing cycle

# Learning Capabilities

- Learning capabilities enable us to learn:
  1. Visionary (shared vision)
  2. Understanding complexity (systems thinking, mental models)
  3. Reflective dialog (personal mastery, team learning, systems thinking, primary learning)
  4. Interaction (primary learning)

# Model Recognitive Learning (Actor Perspective) in Embodying Pancasila



# PEMBADANAN PANCASILA BERBASIS KESADARAN OTONOM



# PEMBADANAN PANCASILA MELALUI RECOGNITIVE LEARNING DALAM KEHIDUPAN

**IDENTITY**

What ? : Intersubjectivity

Who ? : Individual and Communities

Substance ? : Interaction, Relationship and Dialogue

Learning Pattern & Mechanism?

- Non-Material
- Non Located
- Unseen
- Recognition: love, empathy, sympathy

Output?: Capability and competence in building relationship with others

When ? : Interaction between subject and subject

Where ? In Community

How ? : Listening and Dialogue

Pattern of Relationship ? : Invariant, Mutual, Dialogic, Circular and Recursive, Consensual. All are participants and insiders ("we" language)

Dialogue is required to create consensus

Hayyan ul Haq & Muadz, Gotherburg, Sweden, 2009

# KESIMPULAN

- KESADARAN OTNOM SEBAGAI DASAR KESADARAN KOLEKTIF
- KESADARAN KOLEKTIF SEBAGAI DASAR NORMA KOLEKTIF
- REGULASI MERUPAKAN SEBUAH PRODUK KESADARAN BERSAMA
- PANCASILA MERUPAKAN PRINSIP-PRINSIP YANG UTUH (UNITED PRINCIPLES) YANG MENJAWAB IDENTITAS KEHIDUPAN MANUSIA SEBAGAI INDIVIDU, BAGIAN DARI MASYARAKAT, DAN WARGA NEGARA DALAM KEHIDUPAN BERBANGSA DAN BERNEGARA UNTUK MENCAPAI TUJUAN KESEJAHTERAAN SOSIAL BERDASAR PRINSIP MUSYAWARAH MUFAKAT.
- IDEA: MENINGKATKAN KUALITAS INTERAKSI (MUTUAL ACCEPTANCE) BERDASARKAN PRINSIP NON-MATERIAL VALUES: KEBENARAN KEJUJURAN, KEBAIKAN, KEINDAHAN, CINTA, KEPEKAAN, SOLIDARITAS SOSIAL, KESETARAAN, KESEIMBANGAN, KEADILAN DAN SPIRIT LAIN DARI PRILAKU INDIVIDUAL, KOMUNITAS, KELEMBAGAAN YANG DAPAT MEMBERIKAN KONTRIBUSI BAGI PEMELIHARAAN KEUTUHAN DAN KEBERLANJUTAN.
- TINDAKAN: MENCIPTAKAN KOMUNITAS PEMBELAJARAN
- PENGEMBANGAN : MENGASUH PEMBELAJARAN RECOGNITIVE BERBASIS PADA KOMUNITAS PEMBELAJARAN DALAM PEMBADANAN PANCASILA

# Thank you

Hayyan ul Haq

Faculty of Law, Mataram University, and  
Molengraaff Institute for Private Law, Utrecht University, the  
Netherlands